

COMMODORE 64/128

CBM

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128

COIN-OP
HOT
SHOT

"A fantastic
conversion of the
arcade hit... super
graphics...
brilliant
game-

BRILLIANT
ACTION
HIT

Screen
shots taken from
various computer formats



ENGLISH

DEUTSCH

ITALIANO



SALAMANDER

JOYSTICK
ONLY

Beyond infinity lies the evil galaxy dominated by the forces of the despotic SALAMANDER. A hero must persuade his compatriots to join him on a journey into hell and beyond. Organic Monsters of destruction, Nuclear Spiders, Infernos burning like raging seas in torment, Caverns of Despair, Demons beyond the dimensions of our minds...

NOW IS THE TIME... YOU ARE THE HERO

The ultimate objective is to destroy a huge brain which controls the Salamander's domain. To achieve this, you have three space-ships that possess limited weaponry but have the capability to multiply their fire-power four times. Each of the 4 levels is made up of different types of terrain and opponents. At the end of which is a large and very powerful enemy who must be destroyed before you can continue.

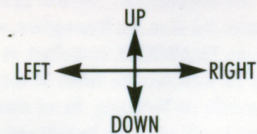
LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

This game loads in several parts, please follow on screen instructions.

CONTROLS

Control is via the joystick in port 2. The keyboard can be used to turn Music on or off (M). or to pause the game (P).



FIRE — FIRE

GAME PLAY

As your ship races into the start of level one, learn the best position to destroy all of the waves of aliens. Each of these early waves will leave behind a bonus weapon if you destroy the whole row. In this way you can start the game with enormous weapon power. With Ripple Lasers and Missiles plus two multiples very few aliens can stand in your way, but be careful! - Death normally comes rapidly to those who are overconfident or just a little bit too greedy.

This first level consists of at least five distinct terrain types and the best way to survive is to adapt your playing style to suit each one as it comes hurtling by your ship. If you are quick enough to grab the shield token at the start of the level, you are rewarded by a partial protection against the hostile aliens - but again be careful, for the shield will only protect you against a few hard collisions - and when it starts to pulse rapidly it means it can only take one more hit.

DIES IST DER AUGENBLICK.....DU BIST DER HELD.

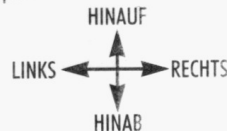
Dein oberstes Ziel ist es, das Riesengehirn, welches das Reich des SALAMANDER kontrolliert, zu zerstören. Für diese Aufgabe stehen Dir drei Weltraumschiffe zur Verfügung, die mit einer begrenzten Anzahl an Waffen bestückt sind, deren Feuerkraft Du aber vervierfachen kannst. In jeder Spielebene wirst Du ein anderes Gelände und andere Gegner vorfinden. Und am Ende dieser Ebenen wirst Du auf einen riesigen und äußerst starken Feind stoßen, den Du überwinden mußt, bevor Du Deinen Weg fortsetzen kannst.

LADEN

Die SHIFT und die RUN/STOP Taste gleichzeitig drücken.

STEUERUNGEN

Steuerung erfolgt mittels Joystick in port 2. Die Tastatur kann zum Ein- und Ausschalten der Musik (M) oder zum Unterbrechen (P) des Spiels benutzt werden. Es kann immer nur ein Spieler gegen den Computer spielen.



FEUER - FEUER

SPIELEN

Versuche die Ideallage zu finden, wenn Dein Raumschiff in die erste Ebene vorstößt so daß Du die angreifenden, feindlichen Wellen zerstören kannst. Nach jeder dieser Wellen wirst Du, sofern es Dir gelingt, die ganze Reihe zu zerstören, eine Bonuswaffe finden. Dadurch kannst Du das Spiel mit einem starken Waffenarsenal beginnen. Laser, Raketen und noch vieles mehr. Nur wenige Feinde werden Dir widerstehen können. Sei aber vorsichtig! Der Tod ereilt viele schneller als sie denken, da sie zu zuversichtlich oder vielleicht etwas zu eifrig sind. Die erste Ebene besteht aus fünf verschiedenartigen Geländen. Am besten wird es Dir gelingen zu überleben, wenn Du Deine Spielart dem Gelände, über das Dein Schiff gerade hinwegfliegt anpaßt. Um den Salamander zu bezwingen brauchst Du eine gewisse Verschlagenheit, etwas Geschick und vielleicht ein bißchen Glück - vergiß aber nie - das nächste Übel wartet vielleicht schon um die nächste Ecke.

ORA E IL MOMENTO... VOI SIETE L'EROE

Lo scopo ultimo è di distruggere un cervello enorme che controlla il regno di Salamander. Per riuscire avete tre navicelle spaziali che hanno poche armi, ma

sono in grado di quadruplicare la loro potenza di sparo. Ognuno dei 4 livelli composto di diversi tipi di terreno di avversari. Alla fine c'è un nemico enorme e potente che deve essere distrutto prima di poter continuare.

CARICAMENTO

Schiacciare contemporaneamente il tasto SHIFT e quello RUN/STOP.

Questo gioco si carica in parti diverse, seguire le istruzioni che appaiono sullo schermo.

CONTROLLO

Il gioco viene controllato tramite il joystick nel Portello 2.

La tastiera può essere usata per accendere o spegnere la Musica (M) o per fermare la partita (P).

Si gioca sempre un giocatore control il computer.



FUOCO - FUOCO

© 1988 Imagine Software

© Konami

The Hit Squad, P.O. Box 350, Manchester M60 2LX.